

**А. С. Тихомиров** (Великий Новгород, НовГУ). **О переходных функциях оптимального марковского поиска.**

Возьмем евклидово пространство  $\mathbf{R}^d$  с какой-либо обычной метрикой  $\rho$ . Замкнутый шар радиуса  $r$  с центром в точке  $x$  обозначим  $B_r(x) = \{y \in \mathbf{R}^d : \rho(x, y) \leq r\}$ .

Пусть целевая функция  $f: \mathbf{R}^d \rightarrow \mathbf{R}$  ограничена снизу и измерима. Рассмотрим задачу оценки минимального значения целевой функции  $f$  с заданной точностью  $\varepsilon$  (аппроксимация «по функции»). Один из способов решения этой задачи состоит в применении марковских алгоритмов случайного поиска. Следуя [1, с. 116], приведем общую схему моделирования  $k$  шагов марковского случайного поиска  $\xi_0, \xi_1, \dots, \xi_k$ .

**Алгоритм**

**Шаг 1.**  $\xi_0 \leftarrow \pi(\cdot)$ ;  $n \leftarrow 1$ .

**Шаг 2.**  $\eta_n \leftarrow P_n(\xi_{n-1}, \cdot)$ .

**Шаг 3.**  $\xi_n \leftarrow \begin{cases} \eta_n, & \text{с вероятностью } G_n, \\ \xi_{n-1}, & \text{с вероятностью } 1 - G_n, \end{cases}$

где  $G_n = G_n(\eta_n, \xi_{n-1}, f(\eta_n), f(\xi_{n-1}))$ .

**Шаг 4.** Если  $n < k$ , то  $n \leftarrow n + 1$  и перейти к шагу 2, иначе STOP.

Здесь  $\pi(\cdot)$  — начальное распределение. Обозначение « $\eta_n \leftarrow P_n(\xi_{n-1}, \cdot)$ » читается как «получить реализацию случайной величины  $\eta_n$  с распределением  $P_n(\xi_{n-1}, \cdot)$ ». Различные правила задания вероятностей  $G_n$  и переходных функций  $P_n$  приводят к различным вариантам марковских алгоритмов случайного поиска.

Нас интересует попадание поиска в множество  $A_\varepsilon = \{x \in \mathbf{R}^d : f(x) \leq \inf f + \varepsilon\}$ . Введем величины  $\xi_n^* = \arg \min\{f(\xi_0), f(\xi_1), \dots, f(\xi_n)\}$ . Случайная величина  $\xi_n^*$ , попав в множество  $A_\varepsilon$ , из него больше не выйдет.

Мы рассмотрим одну характеристику скорости сходимости случайного поиска. *Гарантирующее число шагов* случайного поиска  $N(f, A_\varepsilon, \gamma)$  определяется как такое минимальное число шагов поиска, при котором достижение множества  $A_\varepsilon$  гарантировано с вероятностью большей, чем  $\gamma$ . Иначе говоря,  $N(f, A_\varepsilon, \gamma) = \min\{n \geq 0 : \mathbf{P}\{\xi_n^* \in A_\varepsilon\} > \gamma\}$ .

Будем рассматривать марковский случайный поиск, переходные функции  $P_n$  которого обладают *симметричными* плотностями  $p_n(x, y) = g_n(\rho(x, y))$ , где  $\rho$  — метрика, а  $g_n$  — невозрастающие неотрицательные функции. Пусть  $\mathcal{P}$  — множество всех переходных функций с симметричными плотностями такого вида. Простейшим из таких распределений является равномерное распределение  $U_a(x, \cdot)$  в шаре  $B_a(x)$  радиуса  $a > 0$  с центром в точке  $x$ . Положим  $\mathcal{U} = \{U_a : a > 0\}$ . Ясно, что  $\mathcal{U} \subset \mathcal{P}$ .

Оказалось, что можно сузить семейство используемых переходных функций, не теряя свойства оптимальности в смысле минимальности числа шагов поиска, при котором достижение множества  $A_\varepsilon$  гарантировано с заданной надежностью.

**Теорема.** Пусть целевая функция  $f$ ,  $\varepsilon > 0$ ,  $\gamma \in (0, 1)$ , начальное распределение  $\pi$  и вероятности  $G_n$  фиксированы. Тогда  $\min\{N(f, A_\varepsilon, \gamma) : P_n \in \mathcal{P}\} = \min\{N(f, A_\varepsilon, \gamma) : Q_n \in \mathcal{U}\}$ .

Таким образом, доказано, что переходные функции оптимального марковского случайного поиска (т. е. поиска с минимальным значением гарантирующего числа шагов) имеют простую структуру. Чтобы найти оптимальные переходные функции, нам достаточно найти набор чисел (радиусы шаров равномерных распределений из множества  $\mathcal{U}$ ).

Полученный теоретический результат имеет ясное прикладное значение, так как обосновывает выбор вида поиска, рекомендованного в ряде работ (как правило, прежнее обоснование было либо эмпирическим, либо основывалось на соображениях «простоты»).

Результаты работы, представленной данным докладом, обобщают результаты статьи [2], полученные для монотонного марковского поиска, на весь класс марковских алгоритмов случайного поиска экстремума (в том числе на знаменитый алгоритм simulated annealing).

#### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Zhigljavsky A., Žilinskas A. Stochastic Global Optimization. Berlin: Springer, 2008.
2. Тихомиров А. С. Об оптимальном марковском монотонном симметричном случайном поиске. — Ж. вычисл. матем. и матем. физ., 1998, т. 38, № 12, с. 1973–1982.