

ОСТАПЕНКО В. В.

**ЛИНЕЙНЫЕ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫЕ ИГРЫ
И ОБОБЩЕННАЯ ВЫПУКЛОСТЬ**

Эффективные методы решения задач сближения–уклонения, задачи убегания в дифференциальных играх были впервые рассмотрены в работах Л. С. Понтрягина и Е. Ф. Мищенко [1]–[3]. Важность выпуклого анализа при исследовании линейных игр отмечена в работе [4]. В [5] была полностью описана структура игры с простым движением и выпуклым терминальным множеством. К работе [5] примыкают исследования [6]–[7], в которых рассматривались игры с простой матрицей. Дальнейшее изучение линейных игр как с фиксированным, так и с нефиксированным временем окончания потребовало установления более глубокой связи между динамикой игры и терминальным множеством. При этом для построения достаточно конструктивных стробоскопических стратегий требуется найти условия, при которых можно «выносить» множество из-под знака интеграла. Такие достаточные условия описаны в [8] в терминах H -выпуклых множеств. В настоящей статье показано, что эти условия являются, как правило, и необходимыми.